



## Corso di Laurea Magistrale in Medicina e Chirurgia

### NORME DI COMPORTAMENTO DA TENERSI DA PARTE DEI CANDIDATI E DEI LORO ACCOMPAGNATORI DURANTE LE SEDUTE DI LAUREA

I Signori laureandi e i loro invitati sono tenuti a rispettare le seguenti regole di comportamento durante lo svolgimento delle sedute di laurea:

- Aspettare il proprio turno, senza arrecare disturbo allo svolgimento delle altre attività didattiche;
- Durante la discussione delle tesi e la successiva proclamazione gli studenti e i rispettivi invitati sono tenuti a mantenere un comportamento adeguato alla solennità della cerimonia, partecipando all'evento in modo festoso ma al contempo rispettoso dell'Istituzione universitaria. Vanno pertanto evitati schiamazzi, cori e condotte inappropriate al contesto;
- Dopo la proclamazione è severamente vietato sostare negli spazi interni: i Signori laureati e i loro invitati sono tenuti ad accomodarsi all'esterno della struttura. Inoltre, per ragioni di sicurezza è vietato rimanere in piedi ostruendo i corridoi e le vie di fuga e rimanere negli atri e scale dopo l'apertura dell'aula;
- I festeggiamenti devono svolgersi esclusivamente fuori dalla struttura, avendo cura di mantenere un comportamento sobrio e consono al luogo e di evitare qualsiasi eccesso;
- È severamente vietato sporcare i locali interni e gli spazi esterni dell'Università con alimenti, bevande, coriandoli e similari;
- È severamente vietato affiggere cartelli all'interno e all'esterno della struttura

Si richiama integralmente quanto disposto dall'art. 2043 del Codice Civile in tema di **responsabilità dei danni** e dell'art. 635 del Codice Penale in tema di **reato di danneggiamento**.

Si informa che l'Università, durante lo svolgimento delle lauree, si avvale del personale universitario e di supporto per la sorveglianza e la regolare esecuzione delle operazioni.

Il Preside  
Scuola Scienze Mediche e Farmaceutiche  
Prof. Gianmario Sambuceti

Il Coordinatore  
del Corso di Laurea in Medicina e Chirurgia  
Prof. Marco Frascio